





IoTの次に来るIoA「ハプティクス」の衝撃!

人工知能内蔵型ロボットハンド (ハプティクス義手)で 超高品質農業を創造

慶應義塾大学理工学部システムデザイン工学科 助教 野崎貴裕 with Haptics Research Center

接触





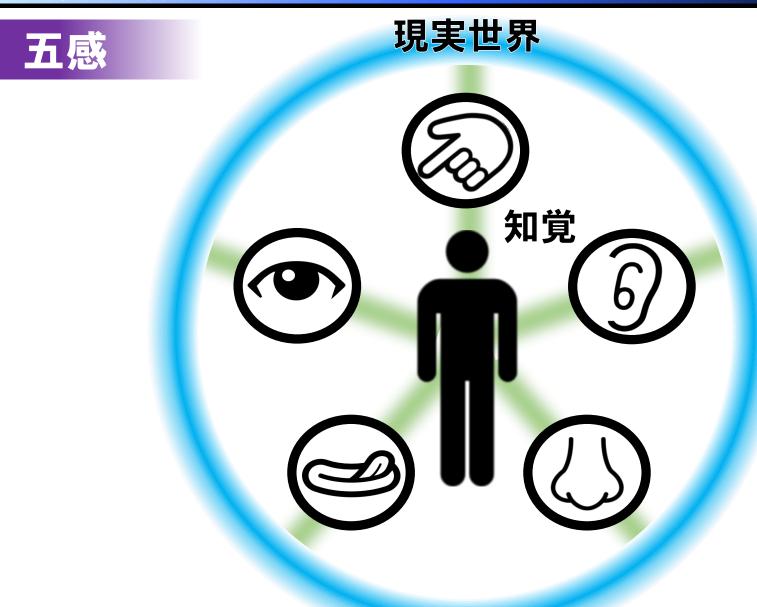






既存の電動人工物には 一般に認識されていない欠点

力触覚の欠如

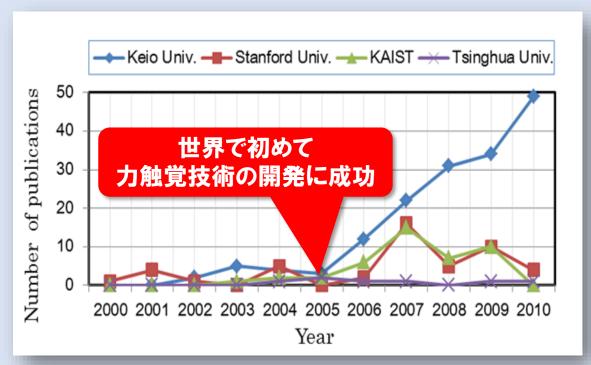




力触覚技術の歴史

冷戦時代からの熾烈な研究競争

1949年 米国アルゴンヌ国立研究所 レイモンド・ゲルツ博士からの長い歴史・・・失敗、不可能



Microsoft Academic Search調べ

革新的理論『加速度規範双方向制御方式』

似て非なる技術

■『リアルハプティクスvsハプティクス』

- ■『リアルハプティクス(Real Haptics)』は、「現実の物体や周辺環境との接触情報を双方向で通信し、リアルな力触覚を再現する技術」
- 一方、『ハプティクス』は接触を通知する技術

動作・運動の真髄

力制御
$$\kappa = \frac{\partial f}{\partial x}$$
 \blacktriangleright 位置制御

位置(速度)と力の双対性





動作・運動の真髄

位置制御



高い制御剛性







位置決めのための数値制御から発展

位置の制御に特化

人間同様の優しい動作を実現するためには力制御が必要不可欠

世界最高峰のロボット競技会

DARPA Robotics Challenge アメリカ国防総省が主催する世界最高峰のロボット競技会



Moley Robotics「ロボットキッチン」



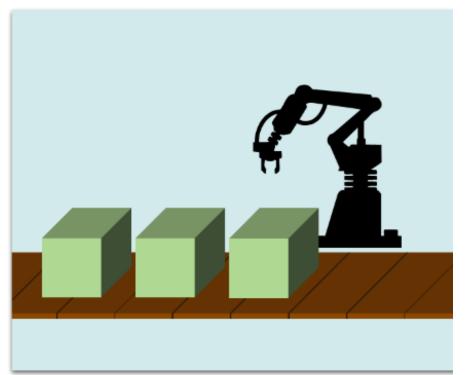
Moley Robotics「ロボットキッチン」



ロボットに求められる役割

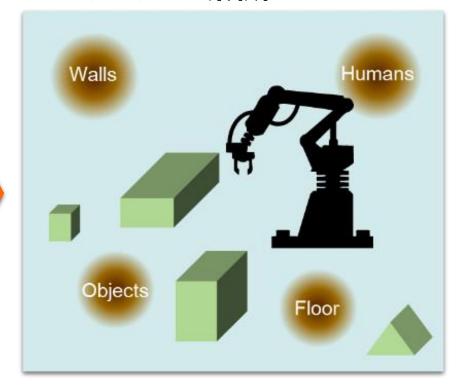
標準化された対象物体

- 少品種大量生産
- 繰り返し作業
- 位置決め

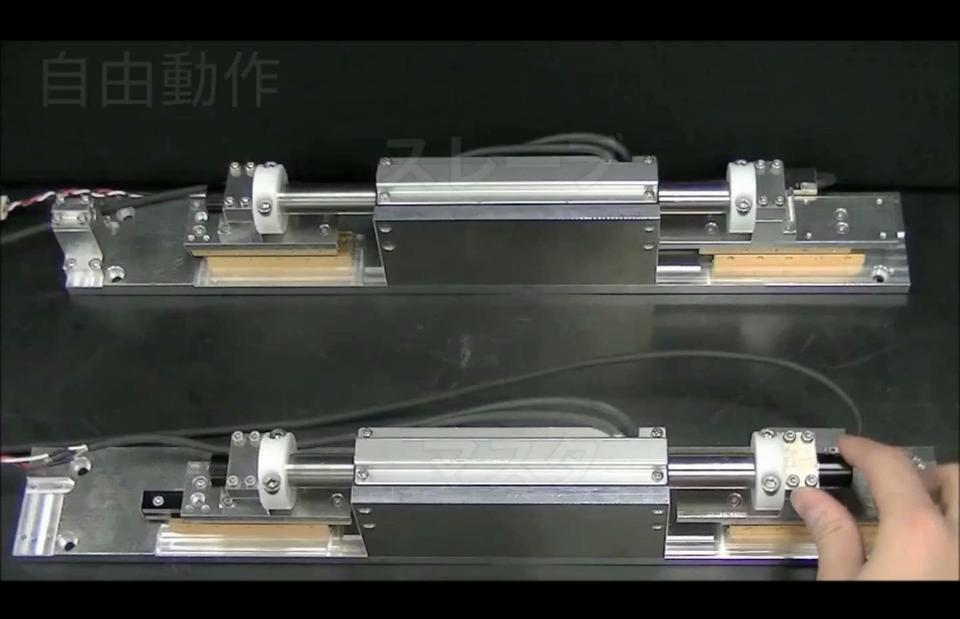


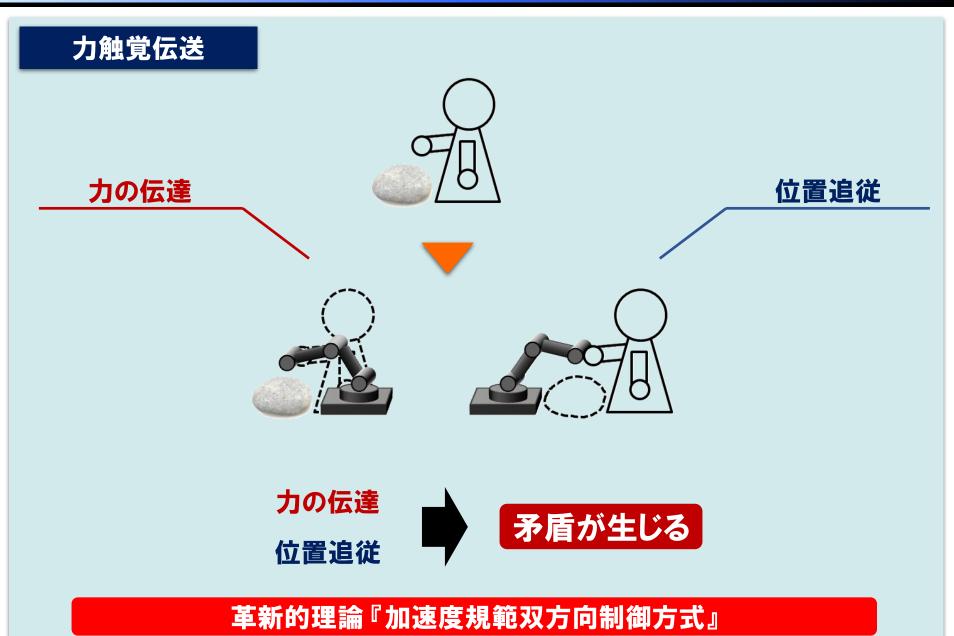
刻々と変化する多様な対象物体

- 多品種少量生産
- 個別対応
- システムの柔軟性



力触覚伝送とは?



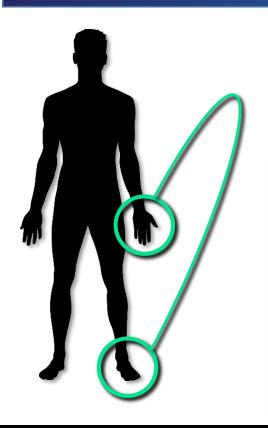


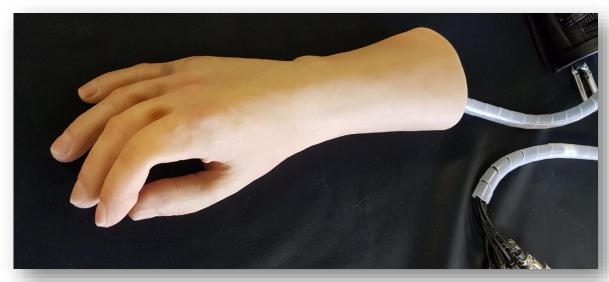


審査員特別賞受賞

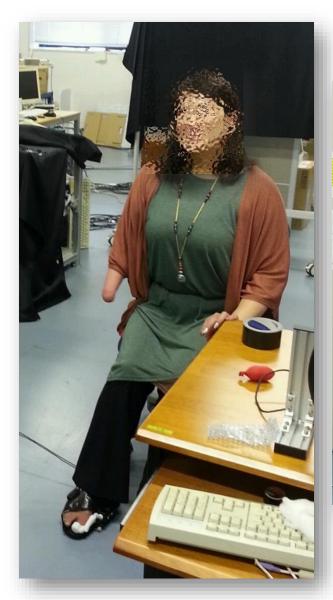
【世界初】高性能ハプティック義手の開発

~力触覚移植技術による身体感覚補完~





独創性







動作・運動の真髄=力触覚

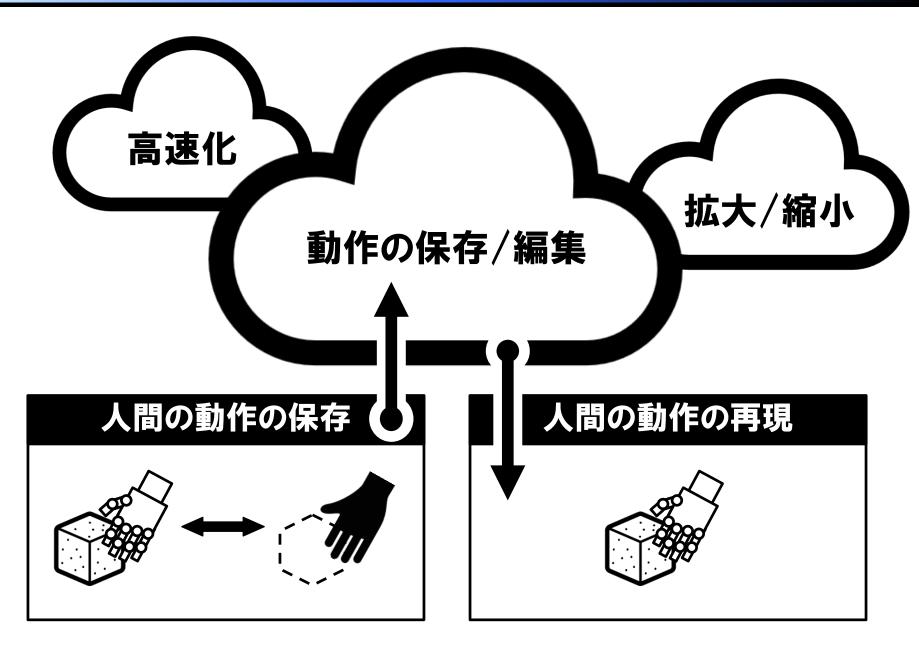


義手=人工の手

Internet of Actions

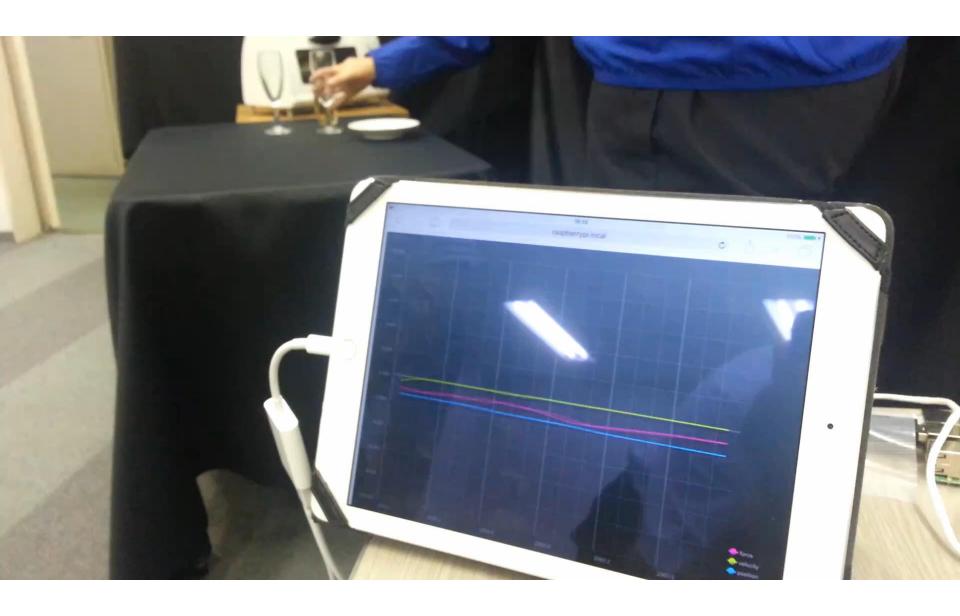
本発表

General Purpose Arm 世界最高水準の力触覚技術を搭載し、 人間動作の記録・編集・再現が可能な世界初の汎用ロボットアーム



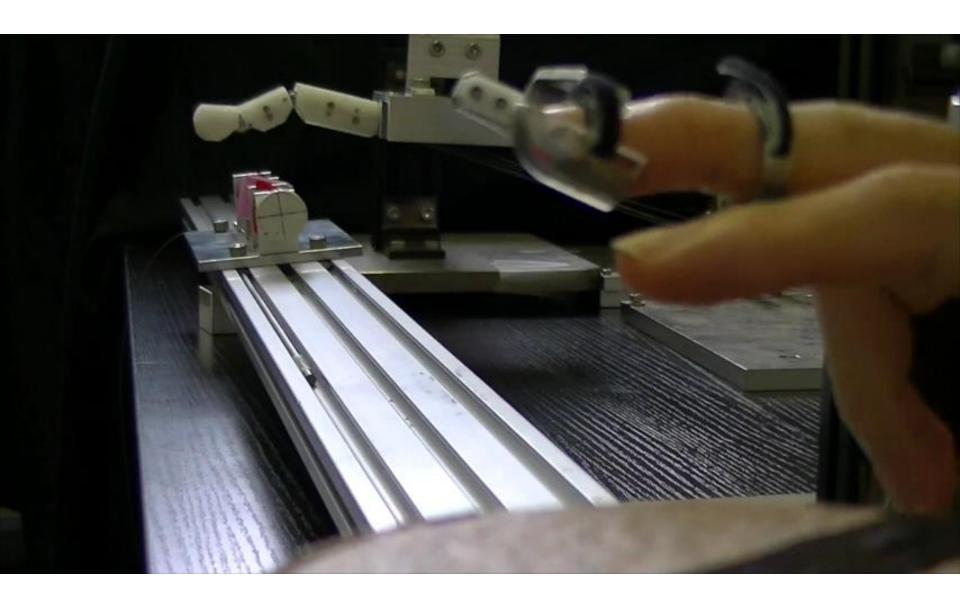


loTの次のかたち

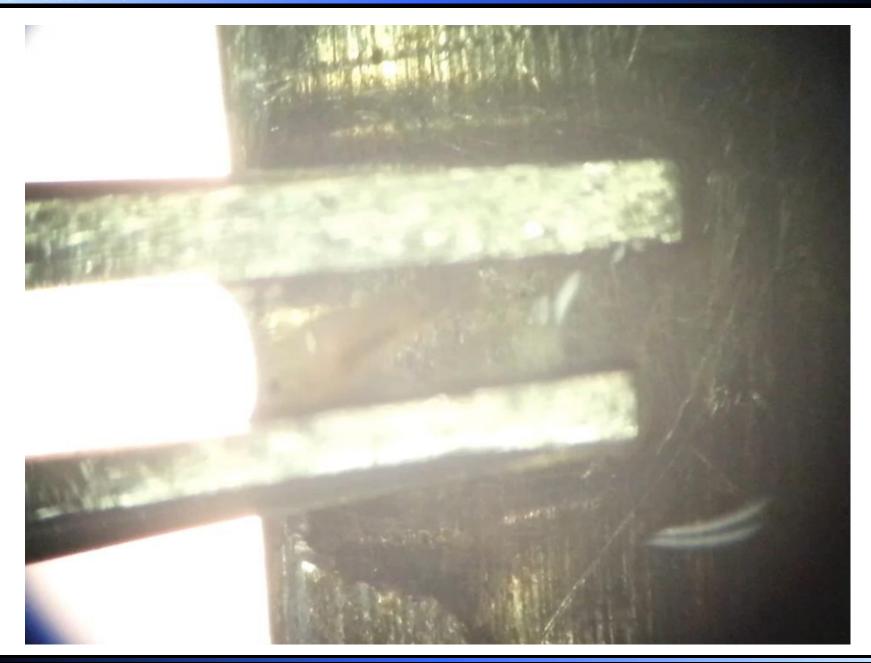


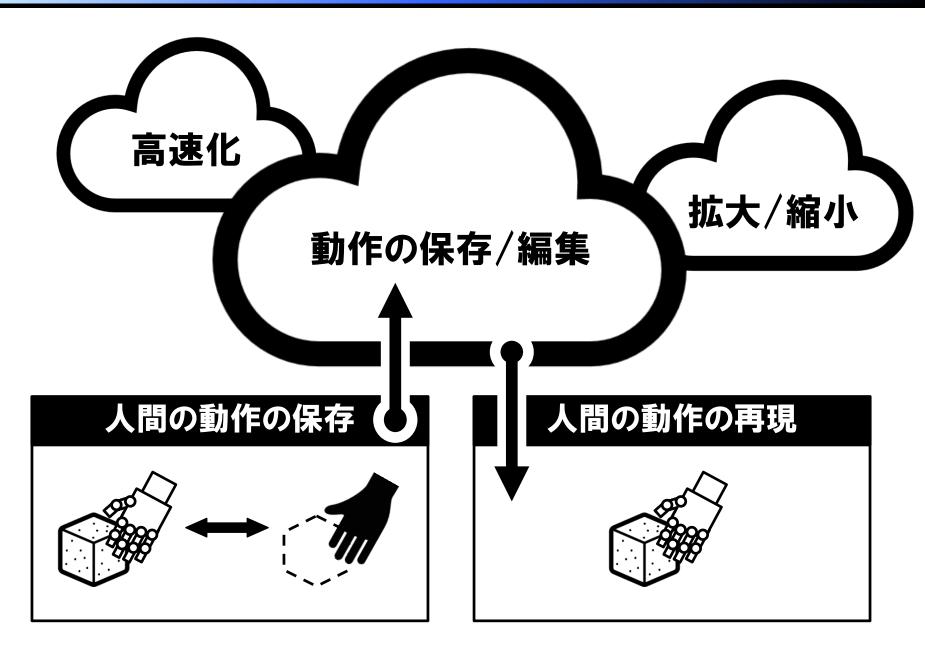
編集(高速化・逆再生・縮小)

編集(高速化・逆再生)



編集(縮小)



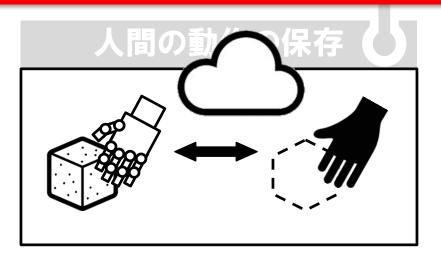


高速化

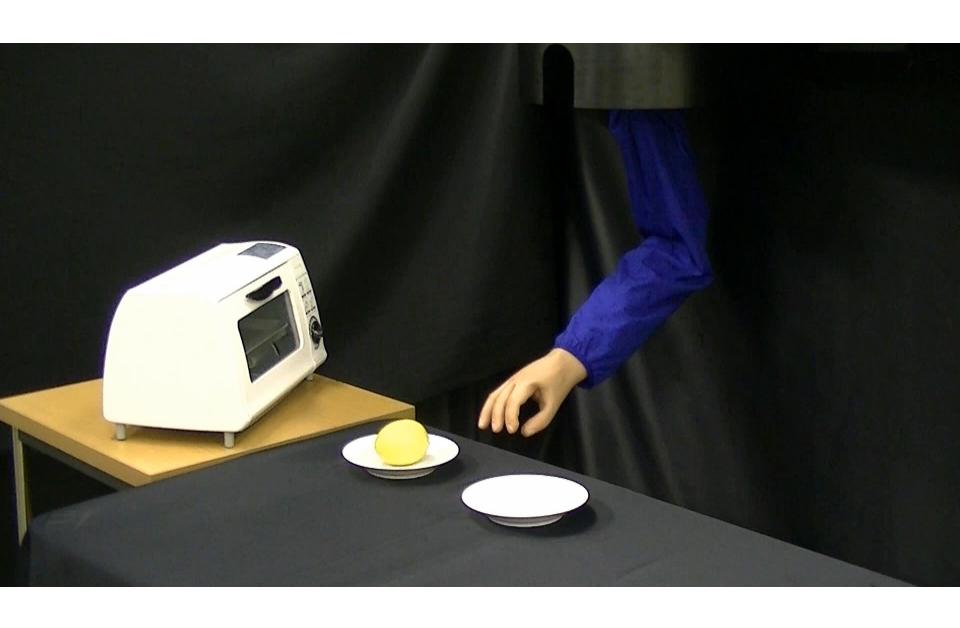
動作の保存/編集

拡大/縮小

高い環境適応性を実現する 物理現象を考慮した超高速フォグAI







高速化

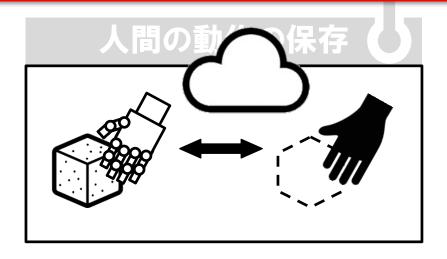
独自開発した 高性能ワンボードコア

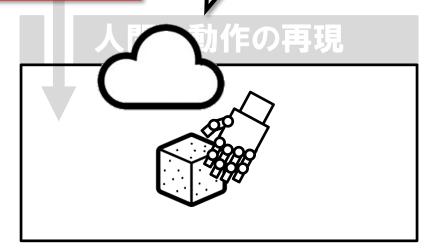
動作の保存/編集

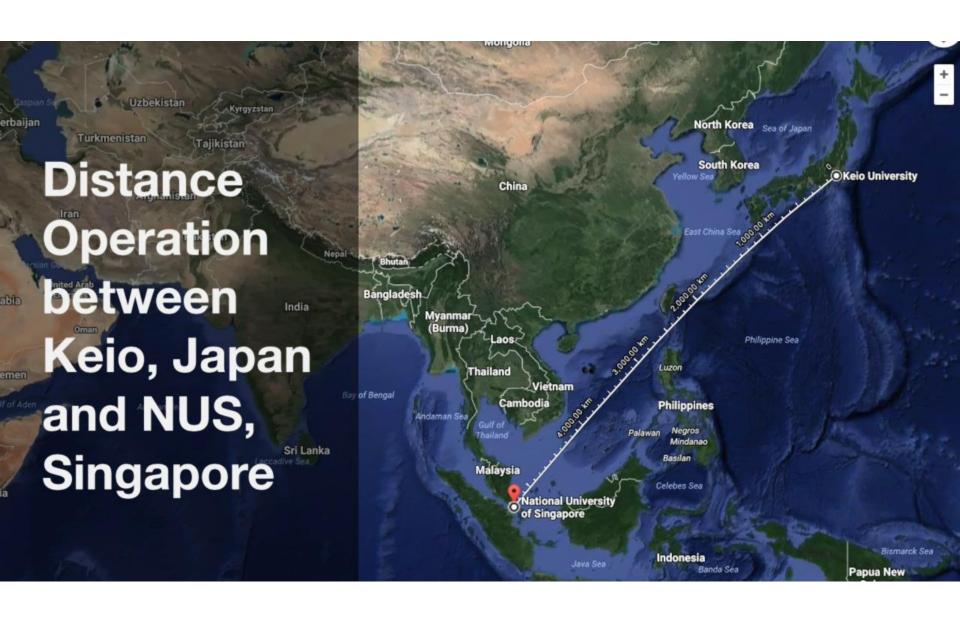


20 mm

高い環境適応性を実現する 物理現象を考慮した超高速フォグAI

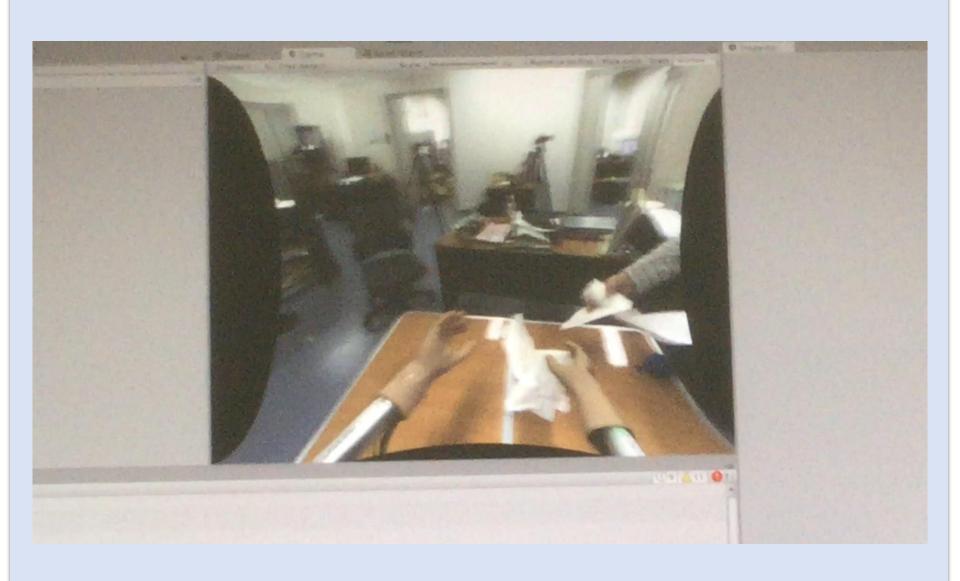












国内トップシェアの 総合選果機メーカー



シブヤ精機株式会社

- 農作業現場の自動化ニーズを保有
- 青果物のハンドリング技術と センシング技術を保有
- 受注生産型の機械メーカー (浜松/松山に工場を所有)
- 事業化・製品化のノウハウと 関連市場を保有

世界最高水準の力触覚技術を世界で初めて開発



慶應義塾大学 ハプティクス研究センター

- 世界初の技術シーズを保有
- コアになる基本知財を保有
- 小型ワンボードコア化に成功
- 世界水準の研究設備、人材を保有
- 革新技術の応用展開・普及を推進中

民間との共同研究20社以上実施中 知財憲章を始め産学連携の仕組みが確立されている

収穫・選別・箱詰め等 農作業機器の事業化・商品化 トップ企業の実行力・販売力 と 最先端技術の優位性 により、革新的農作業機器の事業化を確実に達成



青果物を扱う省力機械化・ロボット化を阻むカベ

形状や環境が複雑 軟弱で傷つきやすい 使用シーズンが限定 Etc.

<従来型ロボット>

- 吸着によるハンドリングが主
- ・「硬い動き」で果実を傷つける
- サーボモーターや各種センサを多様
- ・対象物にあわせて複雑なソフトが必要
- ・複雑な動作を実行すると動きが遅い
- ・環境や対象物への適応能力. 柔軟性が無い
- ・コストが高い

















葡萄や苺は特に機械化が困難 多くの人手作業が必要







<u>選果</u>







従来のシステムが抱える課題

従来のロボットは軟弱な果実をハンドリングすることができない

→人手に依存(悪環境における長時間労働)

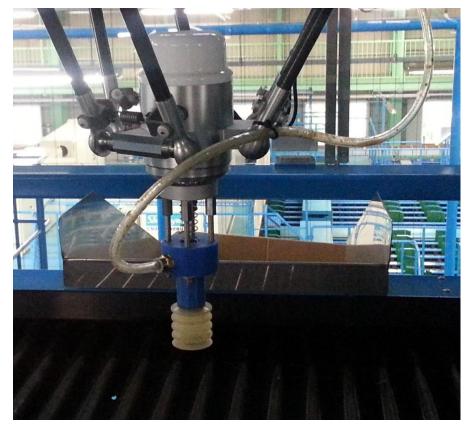


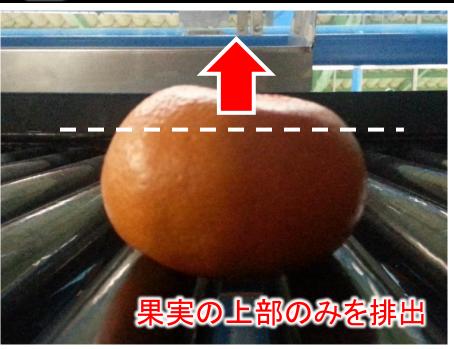


従来のシステムが抱える課題 If-Then ルールによる選果作業 →大型の設備が必要

シブヤ精機株式会社様との活動内容ご紹介 Shihungu









閲覧 編集

履歴表示

Wikipedia内を検索

Q

CEATEC JAPAN

CEATEC JAPAN(シーテックジャバ

ン、Combined Exhibition of Advanced Technologies)とは、毎年10月に幕張 メッセで開催されるアジア最大級の規 模を誇るIT技術の国際展示会である。

主催団体は情報通信ネットワーク産業 協会(CIAJ)、電子情報技術產業協会 (JEITA)、コンピュータソフトウェア協会 (CSAJ).

目次[非表示]

- 1 概要
- 2 沿革
 - 2.1 実績





4ブースの出展が決定!!

ANA Avatar X prize



支援:オムレツを作る

救助:災害現場で医療を提供する

競争:テニスをする

講演:聴衆の前で講演をする

演奏:曲を演奏する

→ 20億円の賞金

【先進性、独創性、特徴】

- 1. 世界初の高精度力触覚伝送機能 (特許取得済み)を搭載
- 2. 世界最高水準の把持適応性能を実現
- 3. 人間の動作を記録、編集、再現
- 4. カセンサレスであり、費用、耐故障性、耐ノイズ性、サイズの面で優位

【市場性、経済性】

- 1. 人間動作の人工実現により、作業を支援
- 2. 動作の高速再現、拡大縮小によって人間を凌駕
- 3. 手作業を自動化し、約50兆円分の経済的波及効果

純国産技術

力触覚技術を、広範な産業分野に、速やかにかつ、遍く普及させることが我々の使命

その目的のため、世界最高水準の力触覚技術を組み込んだ高性能ワンボードコアの開発をHRCを中心に完了させるとともに、これを搭載した、人間動作の記録・編集・再現が可能な世界初の汎用ロボットアームGP-Armを開発

loAクラウド 動作の保存/編集 高速化 拡大/縮小

いつでもどこでも好きなときに好きな動作を活用する 次世代IoT: Internet of Actions (IoA)

先進的な企業約20社との共同研究開発を推進中

産業機器、ロボット、自動車、建設機械、農業、測定機器、医療、介護、健康機器、航空宇宙分野など。 うち3社は Proof of Concept レベルの開発を完了し、製品化段階に。

ベンチャー企業の立ち上げに向け調整中

具体的企業名の公表は各事業戦略に関連するため、現時点では差し控えさせていただければと存じます。